Глава 17  
  
: Ночной налёт чёрного волка\*\*  
  
\*Снова глянул рейтинг и увидел название своей работы ещё легче, чем вчера. Охуел. Спасибо всем вам, моя писанина попала в топ-20 дневного рейтинга. Реально спасибо.\*  
  
Итак, чтобы выжить в битве с настоящим уникальным монстром, была спешно сформирована временная пати из врагов по системе. Вот упоротые члены этой пати:  
  
\* Я, Санраку, с явно хуёвой защитой!!  
\* Почти дохлый Красношапочник А, которого я почти убил!!  
\* Целый Красношапочник Б!!  
\* Красношапочник В, который уже подумывает свалить!!  
\* Красношапочник Г, который храбро бросился в атаку и разлетелся на полигоны! Покойся с миром!  
 И это всё!!  
  
«Блядь, с одного удара?!»  
  
Уникальный монстр — это, по сути, злая шутка разрабов в стиле: «Не повезло, сука? Сдохни!!».  
Для новичков встреча с таким монстром — верная смерть. Мне хочется вернуться в прошлое, дать себе леща и утопить в болоте за то, что я считал Красношапочников уникальными. Похуй, насколько ты скилловый, уникальный монстр просто разъебёт тебя в клочья.  
  
Даже без слов, от этой твари исходила такая аура силы, что я чувствовал колоссальную разницу в уровне. Бля, какой реализм, пиздец. Откуда в игре такое гнетущее чувство, будто кожу обжигает?  
  
«Оп-па!!?»  
  
Я силой выдернул своё сознание из попытки сбежать в реальность и откатился в сторону.  
В следующее мгновение там, где я только что стоял, пронеслись огромные клыки — каждый размером с мою руку от запястья до кончика среднего пальца. Красношапочник Б, стоявший у меня за спиной, стал их жертвой.  
  
Мясо рвётся, кости хрустят, внутренности раздавлены… всё это произошло за один укус, сопровождаемый звуком, который можно описать как «ГОГЁК!». Жизнь Красношапочника Б была уничтожена.  
  
«Уникальный монстр „Лукаорн Ночной Налётчик“, значит…»  
  
Ага, нападает ночью, потому и Ночной Налётчик. Логично. Из-за того, что в игре ночь не кромешная, а сумеречная, его иссиня-чёрная шерсть казалась ещё темнее. Чёрные клыки, явно способные перекусить Красношапочника (да и меня, наверное) одним махом, были полны смертоносной ярости.  
Почти всё его тело было чёрным, и на этом фоне ярко выделялись кроваво-красная пасть и жёлтые глаза. Создавалось впечатление, будто это сама тьма приняла форму волка, и у неё есть только пасть и глаза.  
  
Мой уровень сейчас 18. Какая же пропасть между мной и этим Лукаорном? Уровень раза в два… нет, в три выше? Похоже на то. Шансов победить нет. И дело не в скилле или бумажной броне — у меня тупо не хватит урона. Похуй, критану я или нет. Это как тыкать зубочисткой в стальную плиту — даже если заменить зубочистку на иголку, результат будет тот же: она сломается.  
  
«Бежать… тоже не вариант, походу.»  
  
Даже думать о разнице в СКО бессмысленно. То, что я увернулся только что, — это почти чудо… Хотя нет.  
Опыт сражений с врагами, которые несутся на тебя с такой скоростью… у меня есть.  
Не в этой игре, конечно, но я же не первый день замужем, играл в хардкорные игры и дрался с сильными противниками. Не думаю, конечно, что смогу завалить уникального монстра, рассчитанного на рейд, в соло, но… может, попробовать?  
  
«Да. Точно… За кого вы меня, блядь, держите?»  
  
Я геймер, прошедший через баги, кривой баланс, нелогичные энкаунтеры и тонны другого игрового дерьма! Думаете, я сдамся какой-то твари, у которой даже хитбоксы не забагованы?! Хуй вам!  
  
«А ну иди сюда, сука!!!»  
  
Вот сейчас мне охуенно весело! Я наслаждаюсь игрой!!!  
Да, блядь! Бросаться на заведомо непобедимого уникального монстра в стартовом шмоте — это судьба геймера! Тут нечего стыдиться!  
Переключаюсь на Смертельные Тесаки — моё самое дамажное оружие на данный момент — и сам бросаюсь в атаку!  
  
Хуй знает, чего ожидал этот уникальный монстр. Что я сдамся и упаду на колени? Что брошусь в отчаянную атаку? Или что попытаюсь сбежать? Но чего этот чёрный волк точно не ожидал, так это того, что я реально собираюсь его убить.  
Он небрежно махнул передней лапой, пытаясь меня смести. Я использовал Идеальное Парирование (Just Parry)… эх, спасибо опыту с Ненасытной Змеёй, скилл эволюционировал… и отбил его лапу вверх. Глаза Лукаорна расширились от удивления.  
  
«Да ты не такой уж и сильный, ха-ха-а-а!!»  
  
Пизжу, конечно. Я думал, мне пиздец.  
  
\* \* \*  
  
```  
----------------------------  
Ник: Санраку  
Ур: 18  
Класс: Наёмник (мастер парного оружия)  
2,000 Мани  
ХП (Здоровье): 30  
МП (Мана): 10  
СТМ (Выносливость): 40  
СИЛ (Сила): 10  
ЛОВ (Ловкость): 15  
СКО (Скорость): 40  
ТЕХ (Техника): 20  
ВЫН (Выносливость физ.): 1(14)  
УДЧ (Удача): 55  
Навыки:  
- Вихревой Удар  
- Скорпиус  
- Кулачный Натиск  
- Степ-чечётка -> Скользящий Шаг  
- Мгновенный Контрудар -> Идеальное Парирование  
- Циклический Удар Ур.1  
  
Снаряжение:  
Правая рука: Смертельный Тесак (Ворпал-тесак)  
Левая рука: Смертельный Тесак (Ворпал-тесак)  
Голова: Взгляд Хищной Птицы (ВЫН+2)  
Тело: Кожаный жилет Разделяющего Клинка (ВЫН+4)  
Пояс: Кожаный пояс Разделяющего Клинка (ВЫН+4)  
Ноги: Кожаные штаны Разделяющего Клинка (ВЫН+4)  
Аксессуары: Нет  
----------------------------  
```  
  
```  
----------------------------  
Враг: Лукаорн Ночной Налётчик  
Ур: 165  
ХП (Здоровье): ??????  
МП (Мана): ??????  
СТМ (Выносливость): ??????  
СИЛ (Сила): ??????  
ЛОВ (Ловкость): ??????  
СКО (Скорость): ??????  
ТЕХ (Техника): ??????  
ВЫН (Выносливость физ.): ??????  
УДЧ (Удача): ????  
Навыки:  
???????  
???????  
???????  
???????  
???????  
???????  
----------------------------  
```  
  
\*Примечание автора-геймера: Идеальное Парирование — это божественный скилл, который позволяет теоретически парировать любую физическую атаку врага, если выполнить два условия: «активировать в момент крит-тайминга атаки противника» И «принять правильную стойку для парирования» (но против непарируемых атак и магии он бесполезен, и ты сдохнешь).\*  
  
\*Примечание автора-геймера: Уникальных монстров часто путают с редкими монстрами (теми, что появляются с низким шансом). Но в Рубеже Шангри-Ла уникальные монстры — это те, у кого есть «Прозвище + Имя собственное». Боссов локаций и сюжетных боссов (которые появятся позже) можно завалить в соло, если сильно перекачаться. Но уникальные монстры, вроде Лукаорна Ночного Налётчика, разбросанные по миру, созданы по принципу: «Думаешь, ты тут самый крутой? Хуй тебе, а не соло-килл! Сдохни!». Кстати, точное количество реализованных уникальных монстров неизвестно, и возможно, где-то бродят твари, которых ещё никто не нашёл… Лукаорн Ночной Налётчик — один из самых известных, потому что он появляется случайным образом в разных локациях, как легендарные псы в Покемонах.\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*